

PROGETTO DI
CORSO DI FORMAZIONE
IN INFORMATICA FORENSE

PROGRAMMA DIDATTICO

PARTE PRIMA: L'INFORMATICA FORENSE

1. Cosa si intende per "*informatica forense*", anche sotto l'aspetto della raccolta di elementi di prova da utilizzare in un processo al fine di informare nel modo più pieno e corretto il libero convincimento del Giudice
2. Qual'è l'oggetto concreto dell'informatica forense, ovverosia dove (*rectius* su quali dispositivi e/o reti) si ricerca la prova da produrre al Giudice
3. Come si raccoglie la prova in ambito di informatica forense, tanto nella fase operativa (le c.d. *best practises* e la Convenzione di Budapest) quanto dal punto di vista procedurale (sia civile che penale)
4. La copia forense di dati digitali: cos'è, come si ottiene, perché è necessaria
5. La certezza pubblica: acclaramenti, accertamenti, ispezioni e inchieste, verbalizzazioni, certificazioni, autenticazioni e legalizzazioni
6. La certezza giuridica

PARTE SECONDA: LA COMPUTER O LOCAL FORENSIC

1. Cosa si intende per "*computer*" o "*local*" "*forensic*", ovverosia il fatto che si lavora in locale su elaboratori fisici
2. Cenni sui sistemi operativi più diffusi: Windows ©, Mac OsX ©, Unix/Linux
3. Le credenziali di autenticazione ed i sistemi operativi multiutente
4. Cenni sui file systems: cosa sono, quali sistemi operativi li usano
5. La ricerca della prova su dischi fissi: problematiche
6. La ricerca della prova su flash drives (USB Pen Drives, SD Cards): problematiche
7. La ricerca della prova su supporti ottici (CD e DVD): problematiche

PARTE TERZA: LA NETWORK FORENSIC

1. Cosa si intende per "*network forensic*", ovverosia il fatto che si lavora su una rete di elaboratori
2. Cenni sulle reti ad area estesa (WAN) e sulle reti locali (LAN): differenze e similitudini
3. Credenziali di accesso ad una rete
4. Cenni sui principali protocolli di rete e WIFI
5. Indirizzo IP ed indirizzo MAC: differenze e problematiche connesse (IP Spoofing, MAC Spoofing)
6. La geolocalizzazione dell'indirizzo IP
7. Siti WEB
8. Intranet
9. La posta elettronica
10. Deep Web
11. Peer To Peer
12. DNS e Whois
13. La ricerca della prova lungo una rete locale: problematiche
14. La ricerca della prova lungo una rete estesa (Internet): problematiche

PARTE QUARTA: MOBILE FORENSIC

1. Cosa si intende per "*mobile forensic*", ovverosia che si lavora su dispositivi mobili (*smartphones, tablets*)

2. Le SIM Card ed il loro funzionamento
3. Cenni sui principali sistemi operativi per dispositivi mobili: Android © ed iOS ©
4. La corretta identificazione dei dispositivi mobili
5. La geolocalizzazione dei dispositivi mobili e cenni su GPS
6. I servizi di messaggistica istantanea (SMS, Whatsapp, Telegram, Messenger)
7. Celle telefoniche, ripetitori telefonici: le triangolazioni e gli agganci di cella
8. Il protocollo Bluetooth
9. La ricerca della prova su dispositivi mobili in locale: problematiche
10. La ricerca della prova su dispositivi mobili in remoto (cloud): problematiche

PARTE QUINTA: LA CORRETTA ACQUISIZIONE DEI MEZZI DI PROVA

1. La convenzione di Budapest e le *best practices*
2. La corretta acquisizione dei mezzi di prova nel processo civile
3. La corretta acquisizione dei mezzi di prova nel processo penale

PARTE SESTA: I REATI INFORMATICI E PARA-INFORMATICI

1. I reati informatici: analisi delle singole fattispecie di reato
2. I reati para-informatici: la consumazione dei reati tramite lo strumento informatico e le principali fattispecie (truffa, diffamazione, stalking)

PARTE SETTIMA: LA CONCLUSIONE DEL CONTRATTO ON LINE

1. Individuazione del tempo e del luogo di conclusione del contratto per accertare la legge applicabile, il luogo dove deve avvenire l'adempimento, il giudice competente, etc.
2. La conclusione del contratto on line, contratti business to business e contratti business to consumer
3. La conclusione del contratto attraverso l'offerta al pubblico
4. La conclusione del contratto a seguito di invito a proporre
5. La conclusione del contratto mediante comportamento concludente

PARTE OTTAVA: I SINGOLI CONTRATTI INFORMATICI

1. I contratti per la fornitura di hardware e software: compravendita, licenza d'uso, leasing
2. I contratti per la prestazione di servizi informatici: manutenzione e assistenza, i Computer Services Contracts, i contratti di outsourcing del sistema informativo

PARTE NONA: GIURISPRUDENZA ED APPLICAZIONI PRATICHE

1. La giurisprudenza in materia penale sui reati informatici e para informatici
2. La giurisprudenza in materia civile
3. Applicazioni pratiche: utilizzo di Whois, Geolocalizzazione di indirizzi IP tramite servizi